

PROGETTO MATEMATICA E COMPUTER 3.1 – 3.2

Le nostre considerazioni...

E' proprio vero che nutre la mente ciò che diverte...

Durante gli incontri del progetto, abbiamo avuto l'opportunità di apprendere, oltre ai comandi base, altri comandi e strutture che ci hanno permesso di eseguire disegni più completi e, di conseguenza, più complessi come ad esempio simmetrie centrali ed assiali, rotazioni, traslazioni.

Abbiamo potuto constatare che, con l'uso del linguaggio Matcos, la geometria non è più fatta solo di regole e formule ma di concetti chiari e scopribili man mano che il lavoro prende vita.

Abbiamo avuto la possibilità di rappresentare oggetti a noi familiari fino ad altri più astratti.

Un grazie particolare va ai ragazzi del terzo anno che hanno messo a disposizione il loro sapere, correggendo le imperfezioni dei nostri disegni.

Un grazie particolare va alla nostra docente professoressa Torchia Rosetta Maria per averci permesso di partecipare al progetto e per la disponibilità e la pazienza con cui ci ha seguiti.

Siamo veramente soddisfatti per la bellissima esperienza e per aver potuto lavorare assieme a ragazzi di altre classi; è stato un piacere immenso!!!

Speriamo di poter continuare anche l'anno prossimo

Bevacqua Alessandro

Merigelli Ettorepio

Rotella Giuseppe Pio