

## **PROGETTO MATEMATICA E COMPUTER 3.1**

Le nostre considerazioni....

Il progetto “Matematica e computer”, a cui abbiamo partecipato quest’anno, ci ha permesso di unire la matematica, disciplina molto amata nella nostra classe, al gioco.

Siamo riusciti, utilizzando il linguaggio Matcos, a dare sfogo alla nostra fantasia.

Abbiamo cominciato con i comandi più semplici: punto, linea, segmento, retta, legginum etc. per arrivare a strutture complesse del programma di seconda media, che ci hanno permesso di realizzare disegni anche più elaborati.

Ci siamo così entusiasmati che abbiamo svolto il programma di prima ed iniziato quello di seconda media : circonferenza, traslazione, rotazione, simmetrie....

La geometria appassiona molto di più perché non ci abitua solo a programmare, sviluppando le nostre capacità logiche, ma anche a creare disegni di vari tipo

Il progetto ci ha così coinvolti che alcuni di noi, a volte, hanno rinunciato agli allenamenti di calcio,,,

Abbiamo lavorato da soli, in coppia ed in gruppi e soprattutto con ragazzi di altre calssi.

Un grazie particolare va alla nostra professoressa che ci ha dato questa splendida opportunità, ai ragazzi di terza media che ci hanno aiutato, consigliato ed hanno reso gli incontri più piacevoli con buonissimi dolci preparati da alcune ragazze o dalle loro mamme.

Ci auguriamo di continuare, magari con qualche incontro in più.....

Gli alunni della I A